

Комитет образования администрации МО «Выборгский район» Ленинградской области  
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Средняя общеобразовательная школа №1- школа отечественной культуры»  
города Выборга

Утверждено  
приказом по МБОУ СОШ №1  
г. Выборга  
№ 234.1/ 01.10 от 30.08.19

Рассмотрена и принята на педагогическом совете  
Протокол №1 от 30 августа 2019 г.

**Дополнительная программа  
общеинтеллектуальной направленности  
«За страницами учебника алгебры»**

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования 2-го поколения.

Программу разработала  
учитель математики:  
Уланская Татьяна Александровна

Класс: 7 «Б»

Количество часов – 34ч (1 час в неделю)

Срок реализации: 2019-2020 уч.год

г. Выборг  
2019

## 1. Планируемые результаты изучения курса.

Обучающиеся получают возможность :

- овладеть методами решения задач на вычисления и доказательства: методом от противного, методом подобия, методом перебора вариантов и методом геометрических мест точек;
- научатся некоторым специальным приёмам решения комбинаторных задач.;
- использовать догадку, озарение, интуицию;
- использовать такие математические методы и приёмы, как перебор логических возможностей, математическое моделирование;
- приобрести опыт проведения случайных экспериментов, в том числе с помощью компьютерного моделирования, интерпретации их результатов
- целенаправленно и осознанно развивать свои коммуникативные способности, осваивать новые языковые средства

### *Личностные результаты:*

*Развитие* любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера.

*Развитие* внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности – качеств весьма важных в практической деятельности любого человека.

*Воспитание* чувства справедливости, ответственности.

*Развитие* самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.

### *Метапредметные результаты:*

*Сравнение* разных приемов действий, выбор удобных способов для выполнения конкретного задания.

*Моделирование* в процессе совместного обсуждения алгоритма решения числового кроссворда; *использование* его в ходе самостоятельной работы.

*Применение* изученных способов учебной работы и приёмов вычислений для работы с числовыми головоломками.

<i>Анализ правил игры.</i>	
<i>Действие в соответствии с заданными правилами.</i>	КС
<i>Включение в групповую работу.</i>	
<i>Участие в обсуждении проблемных вопросов, высказывание собственного мнения и аргументирование его.</i>	СО
<i>Аргументирование своей позиции в коммуникации, учитывание разных мнений, использование критериев для обоснования своего суждения.</i>	ЗА
<i>Сопоставление полученного результата с заданным условием.</i>	
<i>Контролирование своей деятельности: обнаружение и исправление ошибок.</i>	ПЛ
<i>Анализ текста задачи: ориентирование в тексте, выделение условия и вопроса, данных и искомым чисел (величин).</i>	СР
<i>Поиск и выбор необходимой информации, содержащейся в тексте задачи на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы.</i>	
<i>Моделирование ситуации, описанной в тексте задачи.</i>	
<i>Использование соответствующих знаково-символических средств для моделирования ситуации.</i>	
<i>Конструирование последовательности «шагов» (алгоритм) решения задачи.</i>	ФО СО
<i>Объяснение (обоснование) выполняемых и выполненных действий.</i>	Л
<i>Воспроизведение способа решения задачи.</i>	
<i>Анализ предложенных вариантов решения задачи, выбор из них верных.</i>	
<i>Выбор наиболее эффективного способа решения задачи.</i>	
<i>Оценка предъявленного готового решения задачи (верно, неверно).</i>	
<i>Участие в учебном диалоге, оценка процесса поиска и результата решения задачи.</i>	
<i>Конструирование несложных задач.</i>	Ре
<i>Выделение фигуры заданной формы на сложном чертеже.</i>	Бу
<i>Анализ расположения деталей (треугольников, уголков, спичек) в исходной конструкции.</i>	

*Составление* фигуры из частей. Определение места заданной детали в конструкции.

*Выявление* закономерности в расположении деталей; составление детали в соответствии с заданным контуром конструкции.

*Сопоставление* полученного (промежуточного, итогового) результата с заданным условием.

*Объяснение* выбора деталей или способа действия при заданном условии.

*Анализ* предложенных возможных вариантов верного решения.

*Моделирование* объёмных фигур из различных материалов (проволока, пластилин и др.) и из развёрток.

*Осуществление* развернутых действий контроля и самоконтроля: *сравнение* построенной конструкции с образцом.

***Предметные результаты:***

*Создание* фундамента для математического развития,

*Формирование* механизмов мышления, характерных для математической деятельности.

В результате освоения программы «Математика для любознательных» формируются следующие универсальные учебные действия, соответствующие требованиям ФГОС ООО 2-го поколения:

***Личностные***

- Сформируются познавательные интересы,
- Повысится мотивация,
- Повысится профессиональное, жизненное самоопределение
- Воспитается чувство справедливости, ответственности
- Сформируется самостоятельность суждений, нестандартность мышления

***Регулятивные***

Будут сформированы:

- целеустремленность и настойчивость в достижении целей
- готовность к преодолению трудностей и жизненного оптимизма.

- обучающийся научится: принимать и сохранять учебную задачу,
- планировать своё действие в соответствии с поставленной задачей,
- вносить необходимые коррективы в действие
- получит возможность научиться самостоятельно учитывать выделенные учителем ориентиры

ус  
за  
по  
ус

### ***Познавательные***

Научатся:

- ставить и формулировать задачу, самостоятельно создавать алгоритмы деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;
- анализировать объекты с целью выделения признаков;
- выдвигать гипотезы и их обосновывать,
- самостоятельно выбирать способы решения проблемы творческого и поискового характера.

об  
пр  
с

### ***Коммуникативные***

Научатся:

- распределять начальные действия и операции;
- обмениваться способами действия;
- работать в коллективе;
- ставить правильно вопросы.

«  
Вес  
ми

Реализуется безоценочная форма организации обучения. Для оценки эффективности занятий используются следующие показатели: степень самостоятельности обучающихся при выполнении заданий; познавательная активность на занятиях: живость, заинтересованность, обеспечивающие положительные результаты; результаты выполнения тестовых заданий олимпиадных заданий, при выполнении которых выявляется, справляются ли ученики с ними самостоятельно (словесная оценка); способность планировать ответ и ход решения задач, интерес к теме; оригинальность ответа. Например, можно использовать качественные итоговые оценки

«  
О 1  
Ин,  
прс  
«  
Ум  
9.  
изм  
«

успешности учеников. “Проявил творческую самостоятельность на занятиях”, “Успешно освоил программу”, “Посещал занятия”. Косвенным показателем эффективности занятий является повышение качества успеваемости по математике.

Домашние задания выполняются по желанию учащихся.

Занятия проводятся в кабинете с использованием мультимедийного оборудования (проектор, компьютер), видеоматериалов, компьютерных программ.

#### ***Формы подведения итогов***

- Участие в олимпиадах
- Участие в предметных неделях
- Участие в проектной деятельности
- Участие в выставке творческих работ
- Разработка сборника занимательных задач.

## **2. Содержание программы.**

### ***«О математике с улыбкой»***

Веселая викторина. Высказывания великих людей о математике. Задачи-минутки. Загадки.

### ***«Из истории чисел»***

О возникновении чисел. О системе счисления. История «арабских» чисел. Индийское искусство счета. Форма арабских цифр. Римская нумерация, ее происхождение. Действия над числами.

### ***«Приемы быстрого счета»***

Умножение на 9 и на 11. Легкий способ умножения первых десяти чисел на 9. Промежуточное приведение к «круглым» числам. Использование изменения порядка счета.

### ***«Четные и нечетные числа»***

Понятие четного и нечетного числа. Свойства суммы и произведения четных и нечетных чисел. Решение задач на доказательства четности и нечетности чисел.

#### **«Решения задач»**

Задачи-шутки. Задачи-загадки. Таинственные истории. Задачи на определение возраста. Задачи, решаемые с конца. Задачи на взвешивание. Логические задачи. Несерьезные задачи. Логика и рассуждения. Задачи «подвохом». Задачи на разрезание и складывание фигур. Задачи на переливание и способы их решения.

#### **«История календаря»**

Определение календаря. Единицы измерения времени. Семидневная неделя ее происхождение. Название дней недели. Юлианский календарь. Введение григорианского календаря в России. Решение задач по теме.

#### **«Математические игры»**

«Не собьюсь», «Попробуй посчитать», «Задумай число», «Магический квадрат». Старинные математические истории. Сказка о числе 666. Разминка ума. Что такое математические ребусы? Как разгадать ребус? Разгадывание ребусов. Математический кроссворд. Составление кроссворда.

#### **«Геометрические фигуры»**

Треугольник. Четырехугольник. Поиск треугольников в фигурах сложной конфигурации. Закрашивание углов фигуры и подсчет углов. Определение основания фигуры. Классификация геометрических фигур. Плоские геометрические фигуры в игре «Танграм». Конструирование фигур из треугольников.

#### **«Математическое моделирование»**

Изготовление модели правильной пирамиды из двух бумажных полосок, разделенных на 4 равных равносторонних треугольников. Изготовление бумажных полосок игрушки (флексатон-«гнувшийся многоугольник»). Изготовление модели часов с крупным циферблатом с использованием умения детей делить круг на 12 частей. Изготовление набора др

геометрической игры «Танграм». Составление различных фигур из всех ее элементов. Моделирование геометрических тел из пластилина, бумаги.

### 3. Тематическое планирование

№	Темы, разделы	Кол-во часов	Теория	Практика
1.	О математике с улыбкой	2		2
2.	Из истории чисел	3	1	2
3.	Приемы быстрого счета	4	2	2
4.	Четные и нечетные числа	2	1	1
5.	Решение задач	8	2	6
6.	История календаря	2	2	
7.	Математические игры	4	1	3
8.	Геометрические фигуры	4	1	3
9.	Математическое моделирование	4	1	3
10.	Выставка творческих работ	1		1